



CAPITOLO 1: INFORMAZIONI GENERALI

CAPITOLO 2: COSTI

CAPITOLO 3: PROGRAMMA

CAPITOLO 4: REGOLAMENTO SPORTIVO

CAPITOLO 5: REGOLAMENTO TECNICO

CAPITOLO 6: NAVIGAZIONE GPS

CAPITOLO 7: SVOLGIMENTO GARA

CAPITOLO 8: C.O. CONTROLLO ORARIO

CAPITOLO 9: CLASSIFICA E PENALITA'

1- Informazioni Generali

Race to Hell: la prima gara Italiana che coniuga l'aspetto velocistico, tipico di un baja, con passaggi estremamente tecnici e trialistici;

Una gara di regolarità caratterizzata da guida in fuoristrada, utilizzando una traccia GPS.

Esclusiva per ATV e SXS.

La gara avrà luogo a Rapolano Terme (Siena) dal 16 - 17 - 18 - 19 - 20 Febbraio 2021

2- Costi

La quota di iscrizione è fissata in euro 400,00€ (quattrocento/00) per ogni pilota della categoria ATV ed in euro 450,00€ (quattrocentocinquanta/00) per la categoria SXS comprensivo di pilota e co-pilota.

La quota comprende, l'iscrizione per i 5 giorni di gara, tracciamento GPS, gadgets, presentazione dell'evento Race to Hell, utilizzo del Paddock, idropulitrici per il lavaggio dei mezzi, servizio di recupero mezzi per tutta la durata della gara, apericena gratuito per tutti i partecipanti ATV e SXS durante le premiazioni.

3-Programma

Martedì 16 Febbraio 2021

09:00 - 20:00 Verifiche Tecnico/ Sportive

Mercoledì 17 Febbraio 2021

9:00 Briefing

9:30 Inizio qualifiche

14:00 Fine qualifiche

18:00 Briefing

18:30 Partenza gara in notturna

23:00 Fine gara in notturna

Giovedì 18 Febbraio 2021

9:00-9:30 Briefing

9:35 Trasferimento start line

10:00 Partenza primo pilota

18:30 Fine giornata di gara

Venerdì 19 Febbraio 2021

8:30-9:00 Briefing

9:05 Trasferimento start line

9:30 Partenza primo pilota

18:30 Fine giornata di gara

Sabato 20 Febbraio 2021

8:30-9:00 Briefing

9:05 Trasferimento start line

9:30 Partenza primo pilota

18:00 Fine giornata di gara

21:00 Apericena e premiazioni

Regolamento Sportivo

4.1 Possono partecipare piloti muniti di patente di guida, licenza agonistica (MOTOASI), mezzo in regola e conforme alle norme del vigente codice della strada.

NON si accettano ATV o SSV non targati e non assicurati. Lo staff si riserva la facoltà di non far partecipare un concorrente non in regola il giorno delle verifiche tecnico/sportive. L'organizzazione si riserva la facoltà di stabilire giorno per giorno se effettuare uno o più' passaggio sullo stesso tracciato di gara.

4.2 Lo svolgimento della gara, si svolgerà su terreno "naturale" ed i piloti dovranno seguire una traccia che sarà inviata per email per gli smartphone oppure caricata preventivamente sui dispositivi GPS di navigazione. Si rimanda al: **capitolo 6 Navigazione GPS.**

4.3 Qualifiche

Ogni pilota avrà un suo orario di partenza prestabilito per la qualifica; propedeutica a formare la griglia del day 1 ovvero la gara in notturna.

I numeri 1 2 3 di partenza delle qualifiche sono riservati ad i rispettivi qualificati nelle diverse categorie della scorsa edizione, qualcosa siano presenti.

4.4 – Day 1-Notturna (Mercoledì 17 Febbraio 2021)

Trasferimento da campo base alla start line.

Per il tracciato di gara sono previsti uno o più giri.

1°giro: le partenze dei concorrenti sono ogni minuto, in base al minuto di partenza si calcola il minuto di arrivo al c.o. (esempio se un concorrente parte alle 18:30 ed ha 60 minuti per raggiungere il c.o. Deve transitare alle 19:30; il 20° concorrente partirà alle 18:50 e il suo orario di ingresso al c.o. Sarà alle 19:50 e così via) in caso di passaggio in anticipo o in ritardo al c.o. verrà sanzionato con delle penalità sulla classifica.

2°giro: una volta transitati dal c.o. Al proprio orario si prosegue nello stesso tempo imposto del giro 1, fino al c.o. che decreta la fine della giornata di gara. (nel caso l'organizzazione decida di fare 2 o più giri)

L'ordine di partenza del Day 1-Notturna è regolamentato dalla classifica risultante dalle qualifiche effettuate e sarà suddiviso in 2 categorie ATV e SXS.

4.5 – Day 2 (Giovedì 18 Febbraio 2021)

Trasferimento da campo base alla start line

Per il tracciato di gara sono previsti uno o più giri.

1°giro: le partenze dei concorrenti sono ogni minuto, in base al minuto di partenza si calcola il minuto di arrivo al c.o. (esempio se un concorrente parte alle 10:00 ed ha 60minuti per raggiungere il c.o. Deve transitare alle 11:00 il 20° concorrente partirà alle 10:20 e il suo orario di ingresso al c.o. Sarà alle 11:20 e così via) in caso di passaggio in anticipo o in ritardo al c.o. verrà sanzionato con delle penalità sulla classifica.

2°giro: una volta transitati dal c.o. Al proprio orario si prosegue nello stesso tempo imposto del giro 1, fino al c.o. che decreta la fine della giornata di gara. (nel caso l'organizzazione decida di fare 2 o più giri)

L'ordine di partenza del Day2 è regolamentata dalla classifica del Day 1 - Notturna

4.6 – Day 3 (Venerdì 19 Febbraio 2021)

Trasferimento da campo base a start line.

Per il tracciato di gara sono previsti uno o più giri.

1°giro: le partenze dei concorrenti sono ogni minuto, in base al minuto di partenza si calcola il minuto di arrivo al c.o. (esempio se un concorrente parte alle 10:00 ed ha 60minuti per raggiungere il c.o. Deve transitare alle 11:00 il 20° concorrente partirà alle 10:20 e il suo orario di ingresso al c.o. Sarà alle 11:20 e così via) in caso di passaggio in anticipo o in ritardo al c.o. verrà sanzionato con delle penalità sulla classifica.

2°giro: una volta transitati dal c.o. Al proprio orario si prosegue nello stesso tempo imposto del giro 1, fino al c.o. che decreta la fine della giornata di gara. (nel caso l'organizzazione decida di fare 2 o più giri)

L'ordine di partenza del Day3 è regolamentata dalla classifica del Day2.

4.7 – Day 4 (Sabato 20 Febbraio 2021)

Trasferimento da campo base a start line.

Per il tracciato di gara sono previsti uno o più giri.

1°giro: le partenze dei concorrenti sono ogni minuto, in base al minuto di partenza si calcola il minuto di arrivo al c.o. (esempio se un concorrente parte alle 10:00 ed ha 60minuti per raggiungere il c.o. Deve transitare alle 11:00 il 20° concorrente partirà alle 10:20 e il suo orario di ingresso al c.o. Sarà alle 11:20 e così via) in caso di passaggio in anticipo o in ritardo al c.o. verrà sanzionato con delle penalità sulla classifica.

2°giro: una volta transitati dal c.o. Al proprio orario si prosegue nello stesso tempo imposto del giro 1, fino al c.o. che decreta la fine della giornata di gara. (nel caso l'organizzazione decida di fare 2 o più giri)

L'ordine di partenza del Day4 è regolamentata dalla classifica del Day3.

4.8 La gara è caratterizzata da 2 categorie distinte: gli SXS che gareggiano solo con gli SXS e i ATV che gareggiano solo con i ATV e formano la seconda categoria. Le categorie avranno classifiche separate.

Regolamento Tecnico

5.1 Veicoli ammessi alla manifestazione

Sono ammessi mezzi originali come nascono dalla casa costruttrice, alimentati a benzina gasolio, elettrici e sovralimentati con turbina (NO prototipi) regolarmente targati, assicurati e in regola con il codice stradale.

5.2 Verifiche sportive

I partecipanti, all'atto dell'iscrizione, dovranno presentare i seguenti documenti: licenza MOTOASI in corso di validità, modulo di iscrizione compilato per accettazione (se non inviato precedentemente per email), ricevuta pagamento iscrizione manifestazione, documenti del ATV/SXS, assicurazione e casco/protezioni richieste.

In sede di verifica verrà installato sul proprio ATV/SXS, dall'organizzazione un dispositivo di tracciamento al fine di controllare in tempo reale sia la traccia che il tempo impiegato dal pilota. Per poter montare il dispositivo i concorrenti dovranno preventivamente disporre il proprio ATV/SXS con dei fili elettrici al fine di poter collegare il dispositivo alla batteria del proprio veicolo. Per la disposizione i fili e il montaggio si rimanda all'appendice "GPS tracker"

Tutti i concorrenti dovranno necessariamente essere muniti di dispositivo GPS per la navigazione in fuoristrada oppure App per smart phone atta alla navigazione in fuoristrada.

Si consiglia di contattare l'organizzazione per consigli sui dispositivi GPS/App più adatti da utilizzare.

5.3 Protezione e sicurezza SSV

Tutti i veicoli devono essere dotati obbligatoriamente dei seguenti dispositivi di sicurezza.

È **obbligatorio** l'installazione di un estintore brandeggiabile.

È **obbligatorio** l'installazione di almeno un verricello.

È **obbligatorio** almeno una strop a bordo ed è obbligatorio il suo utilizzo per ancorarsi agli alberi o altri punti di ancoraggio. Se non viene utilizzata si incorre in penalità sulla classifica

Abbigliamento:

È **obbligatorio** l'uso del casco (no "scodelle" tipo bici)

È consigliato l'utilizzo di maschere/occhiali.

È consigliato l'utilizzo di guanti.

È consigliato l'uso di una tuta ignifuga

Gabbia:

ROLL BAR ORIGINALE (OMOLOGATO DALLA CASA COSTRUTTRICE), purché non sia stato modificato indebolendone le parti, eventuali rinforzi o migliorie sono consentite. È consentito l'uso di roll bar da corsa.

Inoltre, si **CONSIGLIA** il montaggio delle reti di protezione sulle parti laterali aperte dell'abitacolo, un tetto in plastica/metallo/alluminio, cinture di sicurezza con minimo 4 punti, dove le due cinghie delle spalle devono avere ciascuna un punto di ancoraggio separato, un taglia cinture (taglierino/coltello) per ogni concorrente deve essere in permanenza a bordo. Deve essere facilmente accessibile dal pilota e dal copilota seduti nei loro sedili e con le cinture allacciate, interruttore generale del circuito elettrico deve interrompere tutti i circuiti elettrici (batteria, alternatore o dinamo, luci, avvisatore acustico, accensione, dispositivi elettrici, ecc.) e deve anche arrestare il motore,

5.4 Cinture SXS

È fatto **obbligo** l'uso delle cinture di sicurezza originali dalla casa costruttrice o cinture minimo a 4 punti e tenerle allacciate sia dal pilota che da parte del co-pilota durante lo svolgimento della gara e durante il rientro al campo base.

5.5 Protezioni e sicurezza ATV

Tutti i veicoli devono essere dotati obbligatoriamente dei seguenti dispositivi di sicurezza.

È **obbligatorio** l'installazione di un verricello

È **obbligatorio** almeno una strop a bordo ed è obbligatorio il suo utilizzo per legarsi agli alberi o altri punti di ancoraggio. Se non viene utilizzata si incorre in penalità sulla classifica.

Abbigliamento:

È **obbligatorio** l'utilizzo del casco integrale (cross -strada)

È **obbligatorio** l'utilizzo di maschera o visiera.

È **obbligatorio** l'utilizzo di una pettorina.

È **obbligatorio** l'utilizzo di stivali.

È consigliato l'utilizzo di ginocchiere e gomitiere.

Navigazione GPS

6.1 Smartphone

Consigliamo di utilizzare le applicazioni per smartphone in grado di leggere file KZX e GPX, consigliamo di utilizzare per iPhone GPS Kit o Maps 3d; per Android consigliamo Viewranger o OsmAnd.

Contattare l'organizzazione per essere sicuri di avere l'App idonea alla gara.

6.2 Navigatori GPS

Si consiglia l'utilizzo del modello Garmin Montana, versione 610 o successive.

Tutti i dispositivi dovranno essere liberi da tracce precedentemente caricate.

6.3 La navigazione

Le tracce di giornata verranno inviate dall'organizzazione ad i possessori di smartphone; mentre per i piloti che utilizzeranno i dispositivi GPS Garmin, dovranno consegnare il dispositivo la sera prima della gara alla direzione affinché si possa caricare sul dispositivo la traccia di giornata. I dispositivi verranno riconsegnati ad i piloti subito dopo il Briefing.

6.4 Regole di navigazione.

I piloti riceveranno una traccia che dovranno seguire, inviata per email agli Smartphone e caricata sui GPS Garmin. **LA TRACCIA E' ESATTA** quindi deve essere seguita in ogni sua sezione ed andamento, la traccia è stata realizzata sul terreno, non al pc, è stata realizzata utilizzando un quad ed un SXS, per cui, essa risulta esatta e percorribile in ogni sua parte con uno scarto minore di 3 metri lineari.

A fine del day 1 i piloti che utilizzano il GPS dovranno riconsegnare il navigatore per caricare la mappa del day2 che verrà riconsegnato la mattina al briefing.

Poiché il segnale GPS a seconda del dispositivo utilizzato può creare una discrepanza dalla traccia di circa 15 mt, è consentito uno scarto di metri 50 a destra e 50 a sinistra dalla traccia consegnata.

Si consiglia di installare apposite staffe per sostenere gli Smartphone ed i GPS e di prevedere idonei sistemi per la ricarica dei dispositivi, poiché la gara può durare fino a un massimo di 8 ore al giorno.

6.5 Check-Point

All'interno dell'intero tracciato da navigare saranno presenti molteplici check-point invisibili per i piloti, ma importanti al fine di navigare esattamente sulla traccia senza effettuare tagli o deviazioni favorevoli.

Per le penalità sul mancato check-point si rimanda al capitolo 9 CLASSIFICA E PENALITA'

7.1 Procedura di Partenza

La partenza di ogni pilota sarà a distanza di 1 minuto l'uno dall'altro mediante segnale con bandiera verde.

Si ricorda che vigono le normali regole del codice della strada, alla fine del 1° tracciato i piloti arriveranno al C.O. dove termineranno la giornata di gara non prima di aver controllato tempo e numero dopo di che torneranno sulla via per il campo base.

In sostanza la giornata di gara inizia e termina al punto C.O. , dopo aver completato l'intero tracciato. (Nel caso l'organizzazione decida di fare un solo giro la giornata di gara termina al raggiungimento del C.O.)

Durante lo svolgimento della gara oltre alle difficoltà naturali del percorso i piloti dovranno seguire con estrema attenzione la traccia che hanno ricevuto e/o caricata sui vari dispositivi di navigazione GPS.

7.2 Fine gara

La classifica generale determinerà il vincitore per ogni categoria, QUAD e SXS si rimanda alla sezione 9 **Classifica e Penalità per i dettagli.**

C.O.= Controllo Orario

Il C.O. è parte integrante della gara ed è molto importante riuscire ad ottenere la minima penalità.

Per ogni C.O. sarà indicato un tempo per poter percorrere il tratto, ogni minuto di ritardo dal tempo imposto determinerà una penalità che sarà conteggiata per redigere la classifica di giornata e generale. Nella stessa maniera sarà considerata penalità anche l'arrivo da parte di un pilota in un tempo minore rispetto al tempo indicato per il CO.

Esempio: CO start -CO fine 1° anello tempo imposto 25 minuti; Pilota arriva in 27 minuti a 2 minuti di penalità

Pilota arriva in 23 minuti a 2 minuti di penalità.

Essendo la velocità media in fuoristrada non superiore ad i 15Km/h durante lo svolgimento degli stessi i piloti saranno tenuti a rispettare le normali regole del codice della strada.

Quindi in sintesi sono definiti C.O. dove i piloti dovranno fare il possibile per restare il più possibile entro il tempo imposto per il CO di riferimento.

Classifica e Penalità

Verrà calcolata una penalità di 5 minuti ad ogni pilota che oltrepassa il limite della traccia di 50 metri a sinistra o 50 metri a destra.

NON SARANNO CALCOLATE come penalità gli aiuti ricevuti dagli altri piloti.

Verrà calcolata una penalità di 10 minuti per il mancato passaggio al check-point.

In caso di omissione di soccorso il pilota verrà squalificato dalla manifestazione.

Es: trovare un pilota che ha avuto un incidente di percorso e non domandare più volte se si sente bene e ricevere risposta affermativa.

Verrà calcolata una penalità di 5 minuti per il mancato utilizzo della strop.

Verrà calcolata una penalità di 1 minuto per ogni minuto di più o in meno rispetto al tempo imposto del CO di riferimento, (la penalità non va di minuto in minuto ma verranno conteggiati anche i secondi)

La classifica giornaliera sarà determinata dalla somma delle penalità dei C.O. , dalla somma delle penalità dei fuori traccia superiori ad i 100 mt. totali ed eventuali altre.

La classifica generale sarà determinata dalla somma delle penalità dei C.O. , dalla somma delle penalità dei fuori traccia superiori ad i 100 mt totali di entrambi i giorni di gara ed eventuali altre.

Con le metodologie descritte sopra si determineranno le classifiche separate per i ATV e SXS.

